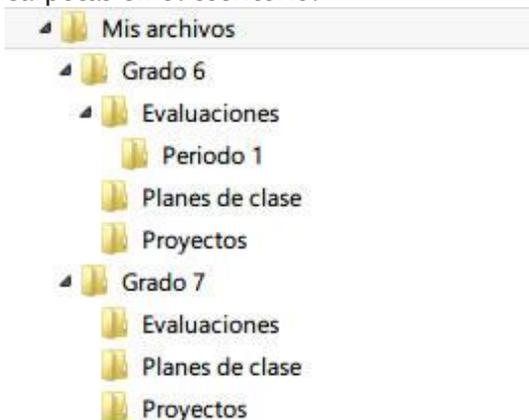


PRUEBA TÉCNICA

CARGO DOCENTE DE TECNOLOGIA E INFORMÁTICA PRIMARIA

Desarrollo del taller Windows

1. Abrir el Explorador de Windows y posteriormente generar la siguiente estructura de carpetas en el escritorio.



2. Abrir la aplicación WordPad y en el documento en blanco que se presenta ingresar el siguiente texto: “Evaluación 1 - Periodo 1 - Año Lectivo 2016.”. Posteriormente guardar el documento actual con el nombre *Evaluación 1* en la carpeta **Periodo 1**.
3. Crear una nueva carpeta nombrada *Imágenes* dentro de la carpeta **Grado 6**.
4. Abra el programa Paint y realice un dibujo sencillo, en donde se evidencie el manejo de la herramienta curva. Guarde el archivo dentro de la carpeta **Imágenes** creada anteriormente.

TIEMPO ASIGNADA TALLER WINDOWS: 10 MINUTOS

Desarrollo del taller Word

5. Abrir [Texto para taller de Word](#). Realizar lo siguiente: configurar la página de la siguiente manera:
 1. Tamaño: Ancho 21.59 cm Alto 33 cm
 2. Orientación: vertical
 3. Márgenes: Superior 1.5cm - Izquierdo 2cm - Inferior 1.5cm - Derecho 2cm.
6. Inserte la siguiente imagen en la parte superior de la página

Nombre del estudiante:		
Fecha:	Curso:	Nota:

[De clic sobre la imagen para descargarla](#)

7. A partir de la pregunta 1 cambie el diseño de la página a 2 columnas
8. Cambie a fuente Calibri (cuerpo) y tamaño de fuente 10 las dos últimas preguntas de la prueba
9. Aplique numeración a las dos últimas preguntas y a sus respectivos distractores
10. Aplique a las dos últimas preguntas:
 1. Interlineado (espacio entre líneas) 1.0
 2. Espaciado anterior y posterior en 0 (Quite los espacios que se encuentran antes y después de párrafo)
11. Al finalizar la última pregunta cambie la configuración de la página a una columna
12. Elabore una tabla de respuestas al final del documento como se muestra a continuación

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C
D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D

13. Aplique numeración de página automática al final de la página.
14. Guarde el documento en formato PDF con su nombre y apellido, en la carpeta **Evaluaciones de Grado 6**

TIEMPO DE TALLER WORD: 20 MINUTOS

Desarrollo del taller Excel

15. A continuación se muestran las notas de un grupo de estudiantes al finalizar el periodo. Empleando las herramientas de formato y edición básica, elabore la siguiente tabla, tal como se muestra en la figura.

	LOGRO 1									
Nombre	Saber		Def.	Ser		Def.	Saber		Def.	Ev. Final
MARTÍ JOSÉ JULIÁN	5.3	9.4		7.0	7.0		7.5	7.0		7.2
LENIN VLADÍMIR	2.0	8.5		5.0	8.2		6.0	5.0		5.3
BOLÍVAR SIMÓN	2.7	9.4		9.0	8.0		8.0	9.0		8.8
	Quiz 1	Quiz 2		Tarea 1	Tarea 2		Taller 1	Taller 2		

- Ordene la tabla alfabéticamente de manera ascendente (A-Z).
- Halle la nota definitiva en cada una de las dimensiones establecidas en la valoración del estudiante (Saber, Ser y Hacer), la cual corresponde al promedio de las respectivas notas.
- El Consejo Académico decide que la valoración final de un estudiante estará discriminada de la siguiente manera: Saber 20%, Ser 30%, Hacer 30% y la Evaluación Final 20%, complete la tabla con la valoración final de cada estudiante.
- Inserte en la tabla anterior los datos de los estudiantes que se muestran a continuación, conserve el diseño y la estructura de la tabla del punto 1. Calcule las notas definitivas para los estudiantes.

Nombre	Saber		Def.	Ser		Def.	Saber		Def.	Ev. Final
GUEVARA ERNESTO	7.0	7.4		7.0	6.5		7.8	7.0		7.6
CASTRO FIDEL	7.8	9.0		8.0	7.2		7.0	8.0		4.3

- Elabore un Gráfico Circular en el cual se muestre el porcentaje de estudiantes con desempeño Bajo, Básico, Alto y Superior, respectivamente. Emplee etiquetas para esto. Inserte la tabla de datos, coloque el título al gráfico.

TIEMPO PARA TALLER EXCEL: 20 MINUTOS

Desarrollo del taller: Escoger una herramienta de presentación online, para realizar el siguiente taller

[De clic aquí para descargar el texto para el Taller No. 3.](#)

- A partir del documento descargado, elabore una presentación multimedia en la herramienta seleccionada.
- Inserte imágenes y personalícelas.
- De ser posible descargue una copia del archivo y comparta el enlace en un archivo de PowerPoint, que debe quedar guardado en la carpeta Evaluaciones de Grado 6

TIEMPO PARA TALLER HERRAMIENTA ONLINE: 15 MINUTOS

Desarrollo del taller: Scratch

Ingresar a [Scratch](#)

24. Crear una cuenta
25. Crear un programa (historia, juego)
26. Compartir el enlace del programa creado en el archivo de PowerPoint creado en el Taller Anterior.

TIEMPO PARA TALLER HERRAMIENTO ONLINE: 20 MINUTOS

Desarrollo del taller: ONEDRIVE - DRIVE

27. Subir cada uno de los archivos creados anteriormente a un espacio de almacenamiento en la nube como OneDrive o Drive y compartirlos con la siguiente dirección jsanabria@maristasnorandina.org, msalazar@maristasnorandina.org
28. Qué actividad crees que se pueden trabajar con los/las estudiantes que terminan sus actividades antes del tiempo necesario. Realizar escrito en el archivo de PowerPoint.

TIEMPO PARA NUMERALES 27 Y 28: 10 MINUTOS